



Árvores Balanceadas

Prof. Vinicius Ramos



ÁRVORES BALANCEADAS

- ✘ É fundamental pensarmos no “custo” de acesso a um elemento desejado
- ✘ As árvores binárias de busca ou de partilha são exemplos de bons custos de acesso quando temos um número fixo de elementos
- ✘ Para tanto, foram desenvolvidas árvores que mantêm os custos na mesma ordem de grandeza de uma árvore ótima, ou seja, $O(\log n)$

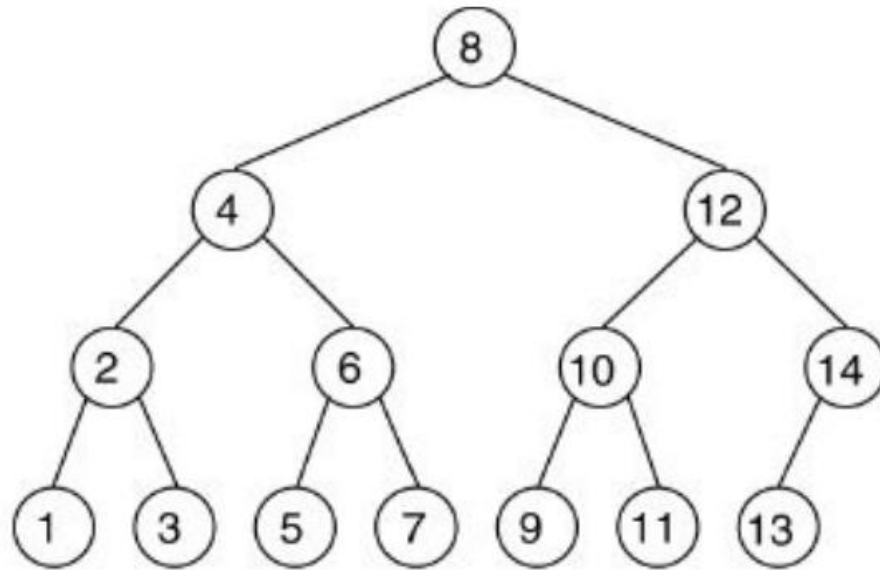
ÁRVORES BALANCEADAS

- ✘ A ideia é manter os **custos de acesso na mesma ordem de grandeza**
- ✘ **Inclusive**, após inclusões e remoções
- ✘ Assim, **periodicamente**, essa estrutura precisará ser modificada para moldar-se aos novos dados
- ✘ O custo dessa manutenção, entretanto, é da ordem de **$O(\log n)$**
- ✘ Essa estrutura é chamada de **árvore balanceada**

BALANCEAMENTO

- ✘ As árvores completas minimizam o número de comparações efetuadas no pior caso (para uma busca com chaves de probabilidades de ocorrência idênticas)
- ✘ Entretanto, no pior dos casos, o custo de manter uma árvore completa pode ser na ordem de $O(n)$ passos

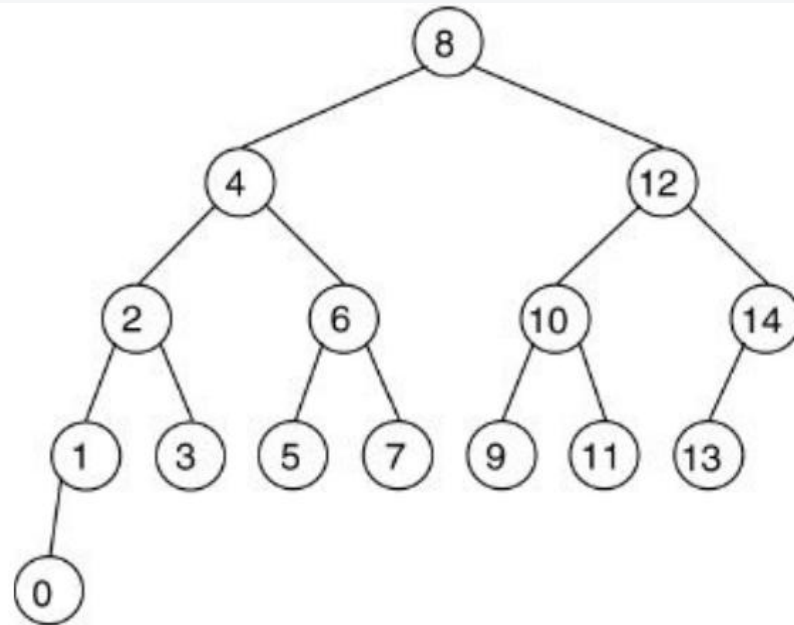
ÁRVORE COMPLETA - EXEMPLO



Árvore completa com apenas um espaço possível para inserção

Extraído de Szwarcfiter & Markezon, 2010

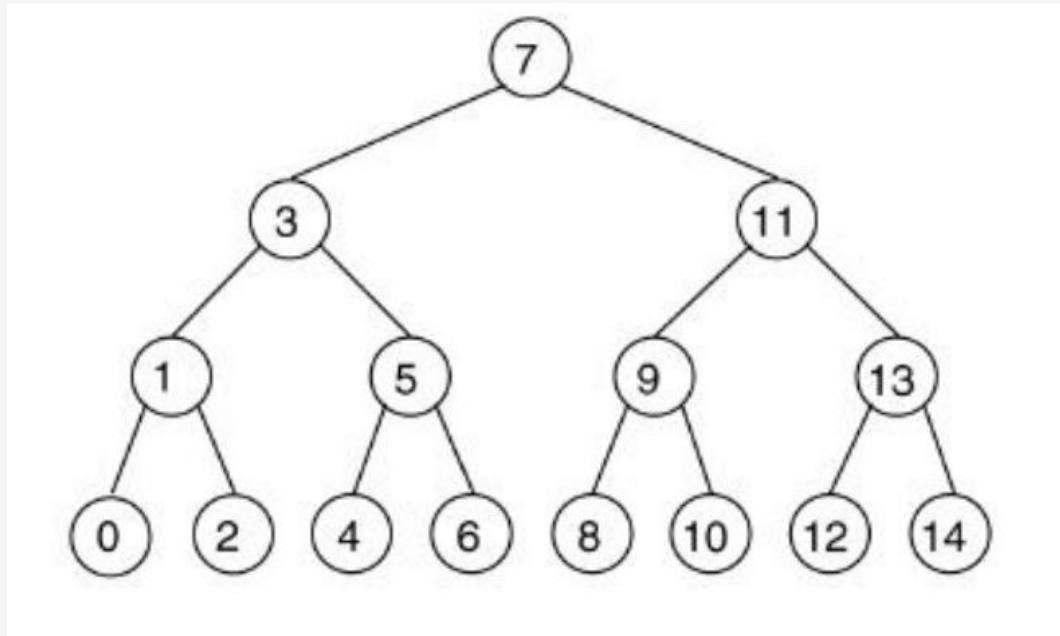
ÁRVORE COMPLETA - EXEMPLO



Adição do elemento 0 (ZERO) – árvore não-completa

Extraído de Szwarcfiter & Markezon, 2010

ÁRVORE COMPLETA - EXEMPLO



Árvore completa reestabelecida – percorrimento de toda árvore $\Omega(n)$ passos
 $\Omega(n)$ – limite inferior

Extraído de Szwarcfiter & Markezon, 2010

ÁRVORES BALANCEADAS

- ✘ A ideia é que a **altura** seja na mesma **ordem de grandeza** que a de uma árvore completa com o mesmo número de nós
 - **Altura** igual a $O(\log n)$
- ✘ Esta propriedade deve se estender a todas as subárvores: cada subárvore com **m nós** deve ter **altura $O(\log m)$**
- ✘ Assim, teremos uma **árvore balanceada**

REFERÊNCIAS

- ✘ GOODRICH, M. T., TAMASSIA, R. & GOLDWASSER, M. H.. Data Structures and Algorithms in Java. 6^a Edição. 2014
- ✘ SZWARCFITER, J. L., MARKEZON, L.. Estruturas de Dados e Seus Algoritmos. 3 Edição. 2015.



OBRIGADO!

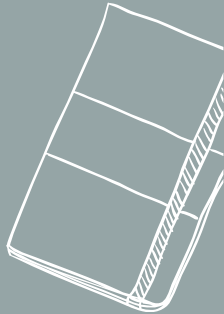
Prof. Vinicius Ramos
<https://viniciusramos.pro.br>
v.ramos@ufsc.br





Árvores AVL

Prof. Vinicius Ramos





ÁRVORES AVL

Prof. Vinicius Ramos



ÁRVORES AVL

- ✘ Para qualquer nó v de T , as alturas (h) de suas duas subárvores, esquerda e direita, **diferem em módulo de até uma unidade**
- ✘ Chamaremos de **balanceamento**

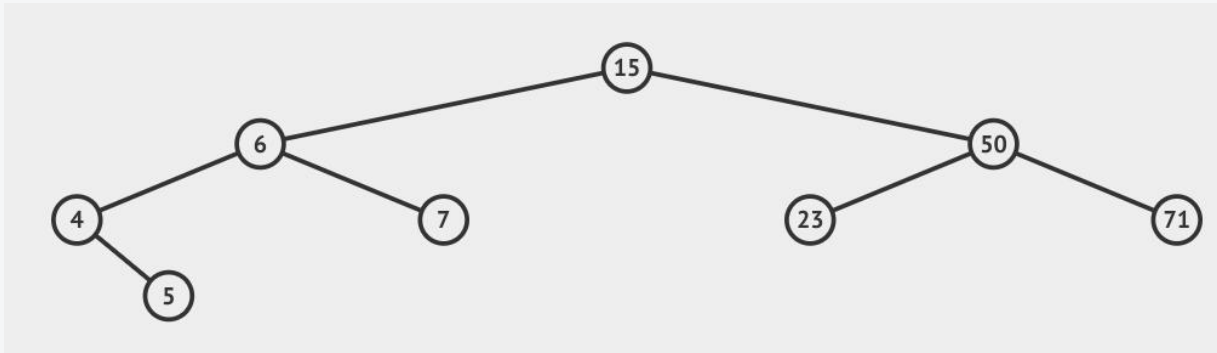
$$-1 \geq \text{bal} \leftarrow h_{\text{esq}} - h_{\text{dir}} \leq 1$$

$$\text{bal} \rightarrow \{-1, 0, 1\}$$

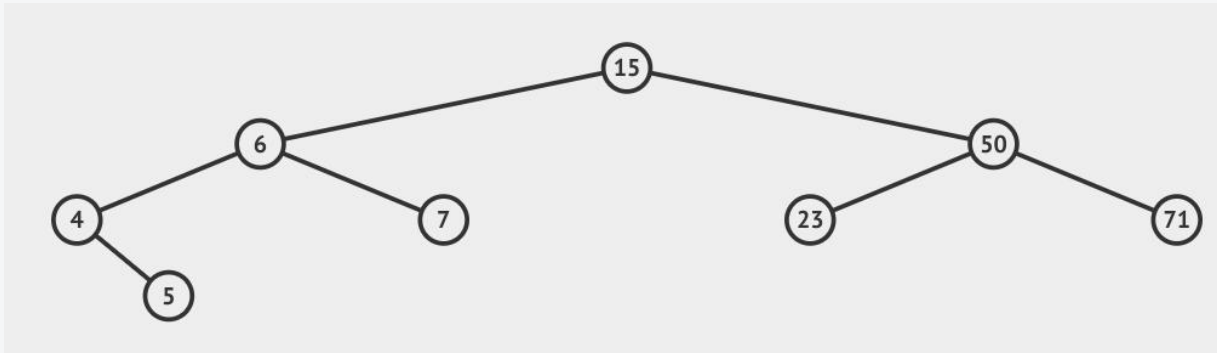
ÁRVORES AVL

- ✘ Quando isso acontece, dizemos que v é um nó está **regulado**
- ✘ Em contrapartida, um **nó** que **não** satisfaça essa condição de altura é dito **desregulado**
- ✘ Naturalmente, toda **árvore completa é AVL**, mas a **recíproca não é verdadeira**, necessariamente.

ÁRVORES AVL

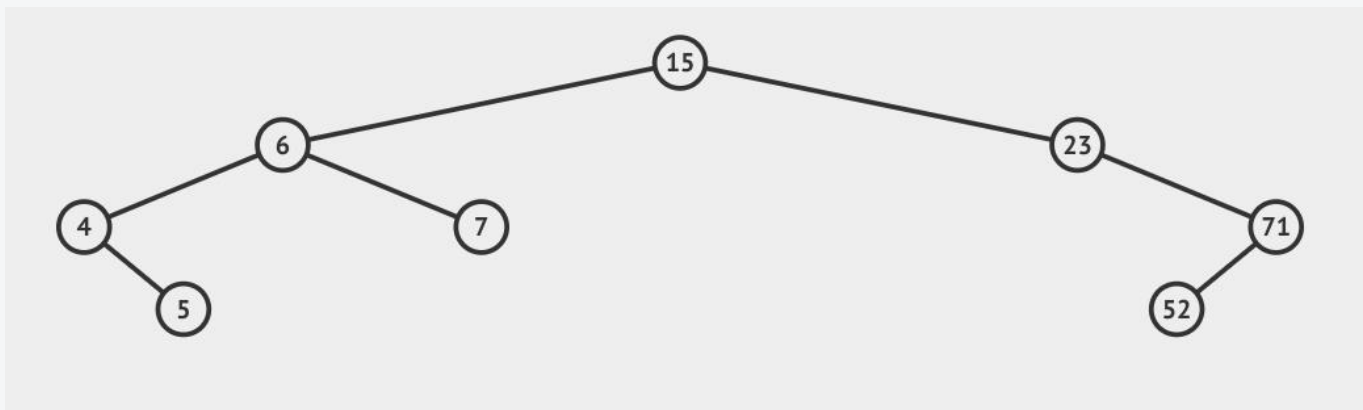


ÁRVORES AVL



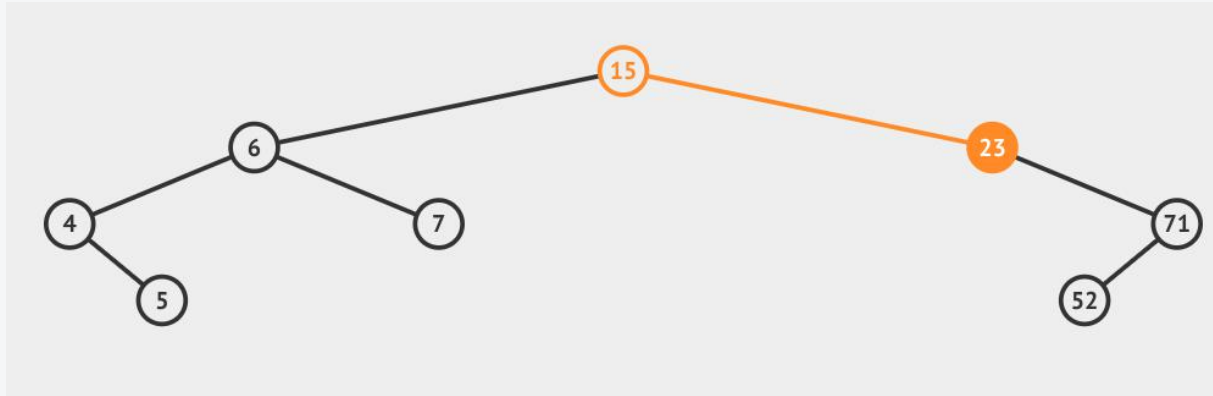
ÁRVORES NÃO-AVL

✘ NÃO-AVL



ÁRVORES NÃO-AVL

✘ NÃO-AVL



ÁRVORES AVL

- ✘ Vejamos alguns exemplos em:
 - ✘ <https://visualgo.net/pt/avl>

REFERÊNCIAS

- ✘ SZWARCFITER, J. L., MARKEZON, L.. Estruturas de Dados e Seus Algoritmos. 3 Edição. 2015.



OBRIGADO!

Prof. Vinicius Ramos

<https://viniciusramos.pro.br>

v.ramos@ufsc.br





ÁRVORES AVL

* Rotações Simples

Prof. Vinicius Ramos





ÁRVORES AVL

INCLUSÃO

- ✘ Quando **incluímos** elementos, é necessário **verificar o balanceamento** da subárvore envolvida nessa inclusão e os seus ancestrais também
- ✘ A ideia é poder verificar, após a inclusão, se **um desses nós está desregulado**
- ✘ Em caso **positivo**, precisaremos **aplicar transformações** para torná-lo **regulado** novamente

ÁRVORES AVL

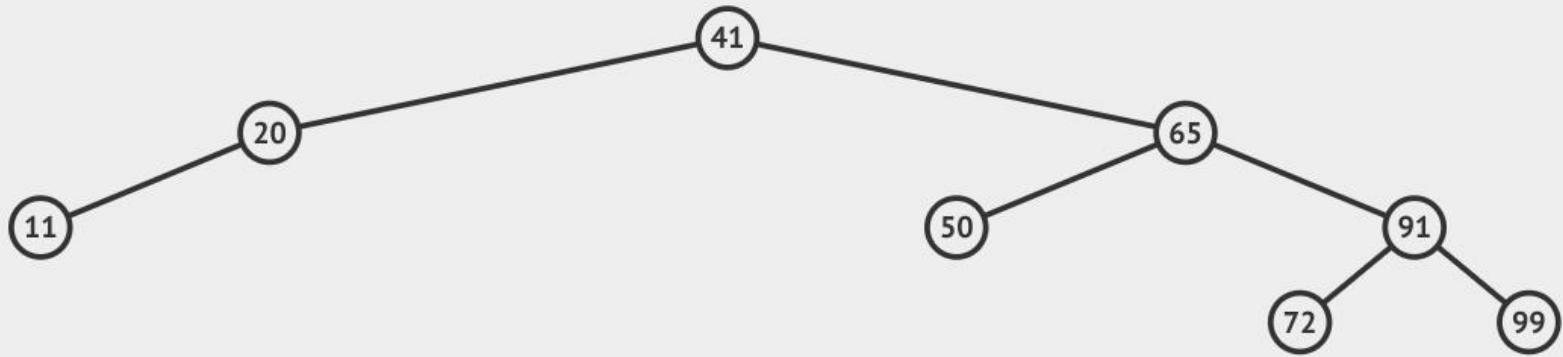
ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

- ✘ São quatro rotações/transformações:
 - ✘ Simples Direita
 - ✘ Simples Esquerda
 - ✘ Dupla Direita
 - ✘ Dupla Esquerda

ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

✘ Simple Direita (LL):



ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

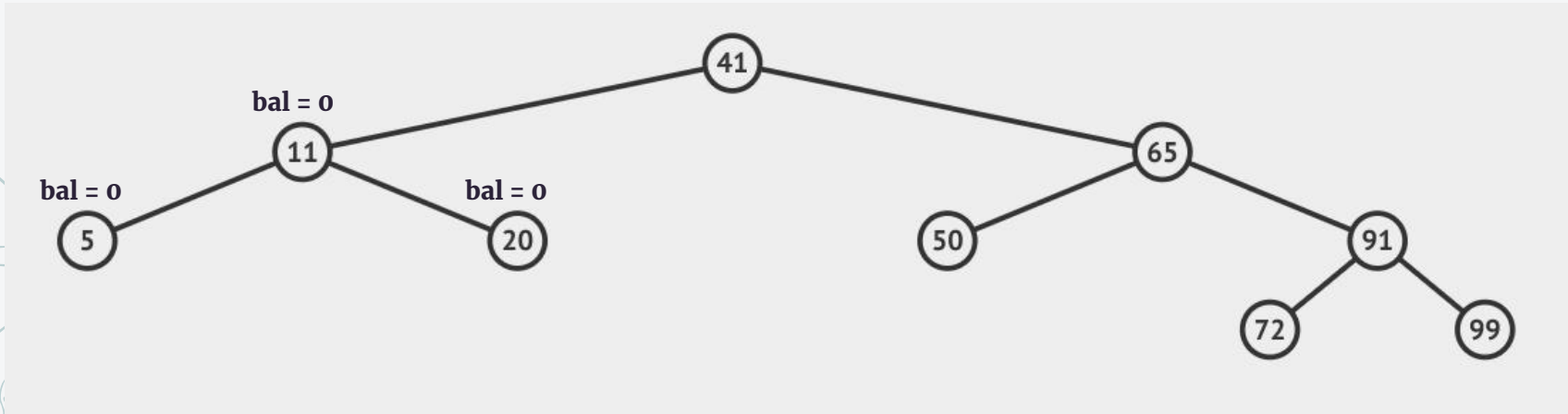
✘ Simple Direita (LL):



ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

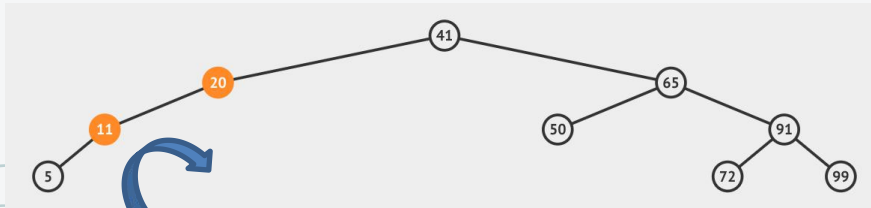
✘ Simple Direita (LL):



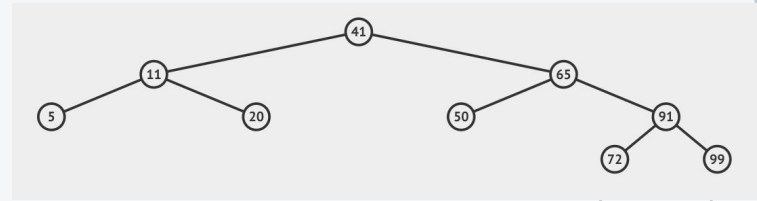
ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

✘ Simple Direita (LL):



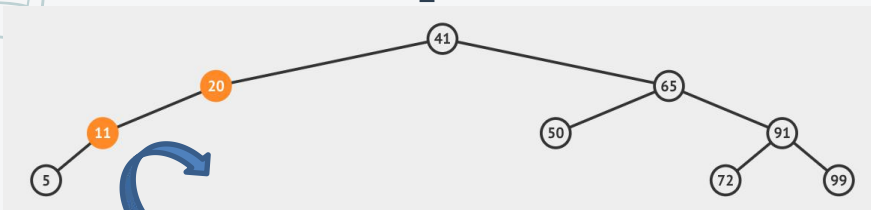
Rotação à Direita



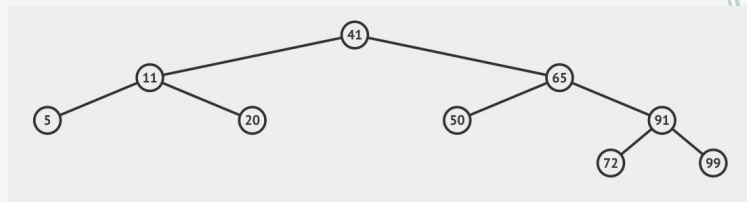
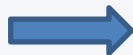
ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

✘ Simple Direita (LL):



Rotação à Direita



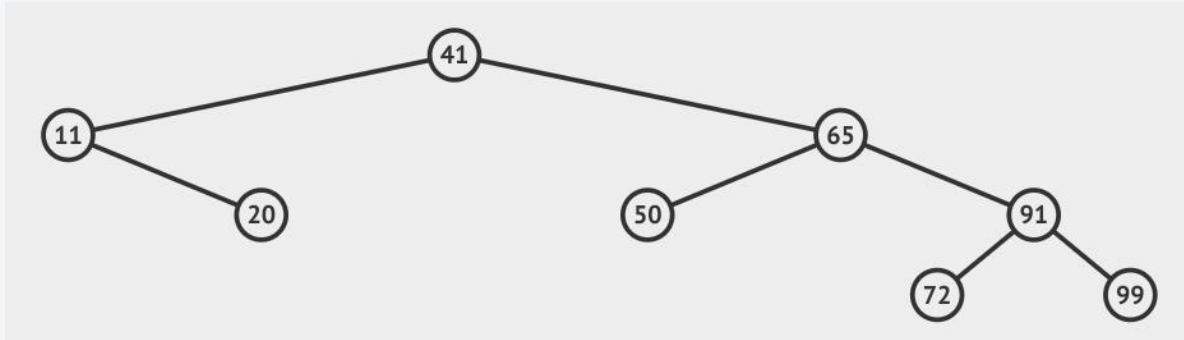
202
203
204
205
206
207

```
NodoArvoreAvl rotacaoDireita(NodoArvoreAvl a){  
    NodoArvoreAvl aux = a.nodoEsquerda;  
    a.nodoEsquerda = aux.nodoDireita;  
    aux.nodoDireita = a;  
    return aux;  
}
```

ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

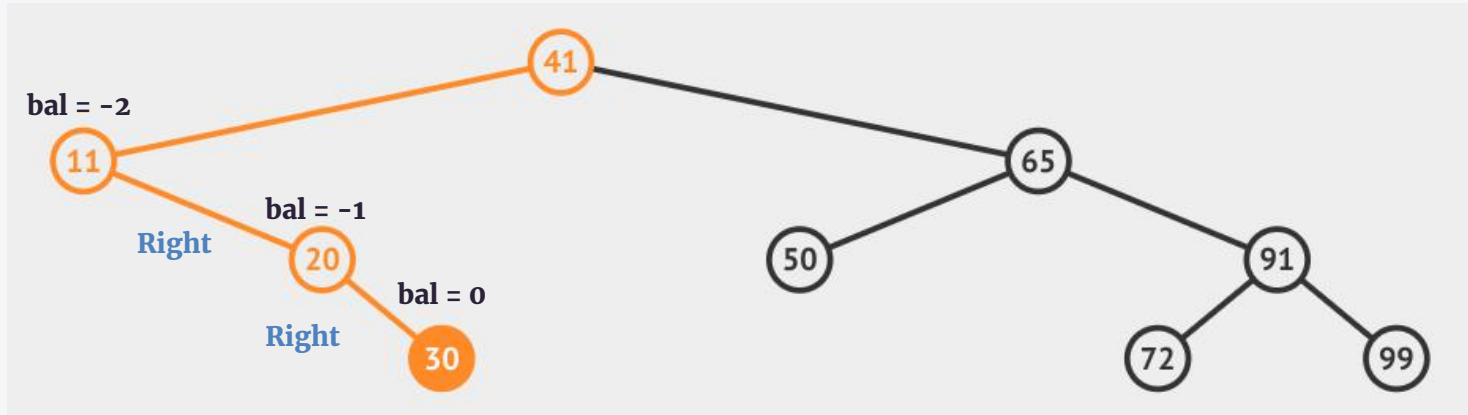
✘ Simples Esquerda (RR):



ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

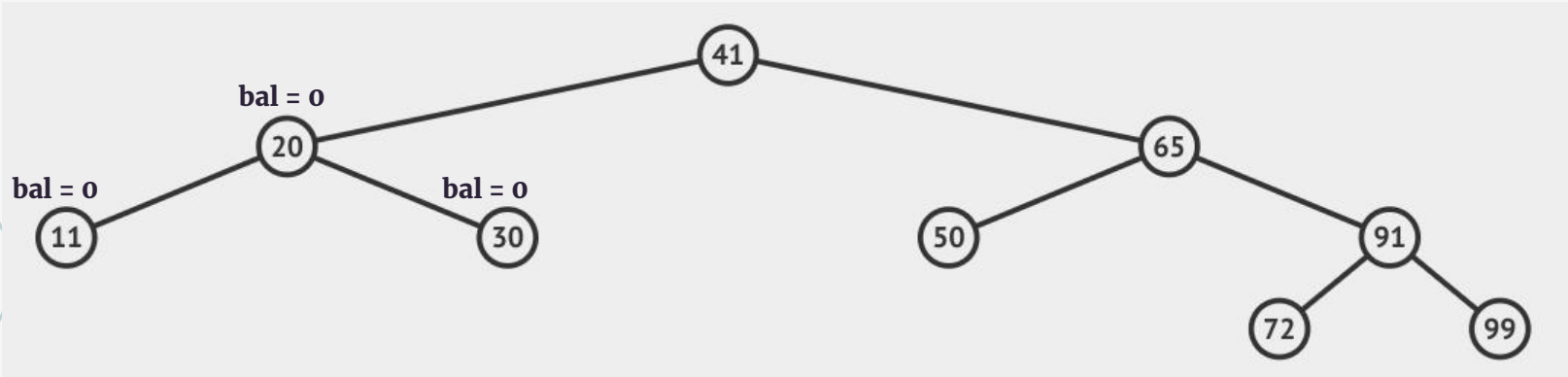
✘ Simple Esquerda (RR):



ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

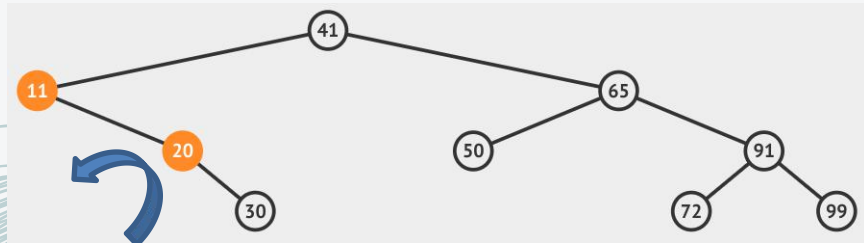
✘ Simple Esquerda (RR):



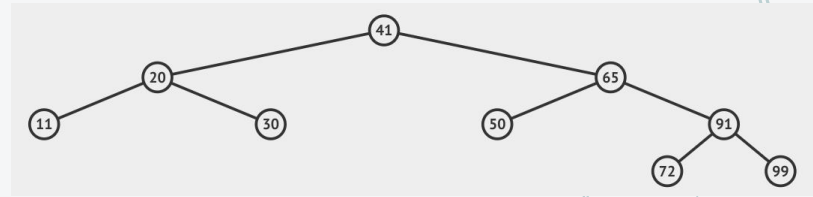
ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

✘ Simple Esquerda (RR):



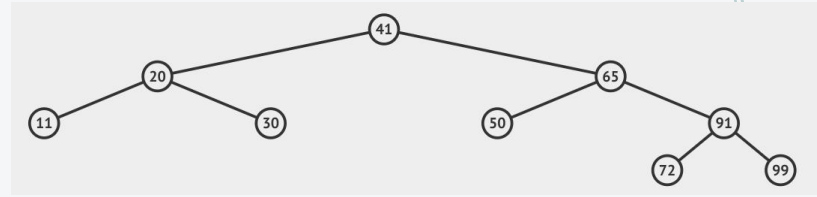
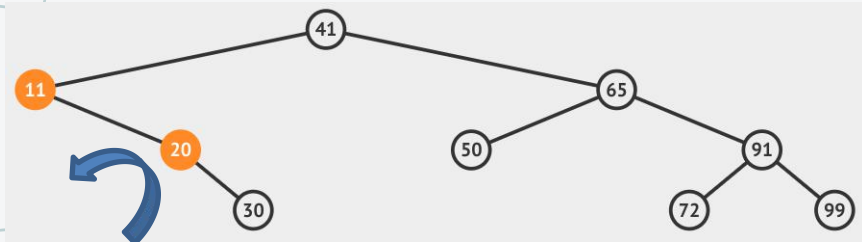
Rotação à Esquerda



ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

✘ Simple Esquerda (RR):



Rotação à Esquerda

```
100  
101  
102  
103  
104  
105
```

```
NodoArvoreAVL rotacaoEsquerda(NodoArvoreAVL a){  
    NodoArvoreAVL aux = a.direita;  
    a.direita = aux.esquerda;  
    aux.esquerda = a;  
    return aux;  
}
```

ÁRVORES AVL

- ✘ Façam os testes em:
 - ✘ <https://visualgo.net/pt/avl>

REFERÊNCIAS

- ✘ SZWARCFITER, J. L., MARKEZON, L.. Estruturas de Dados e Seus Algoritmos. 3 Edição. 2015.



OBRIGADO!

Prof. Vinicius Ramos
<https://viniciusramos.pro.br>
v.ramos@ufsc.br





ÁRVORES AVL

* Rotações Duplas

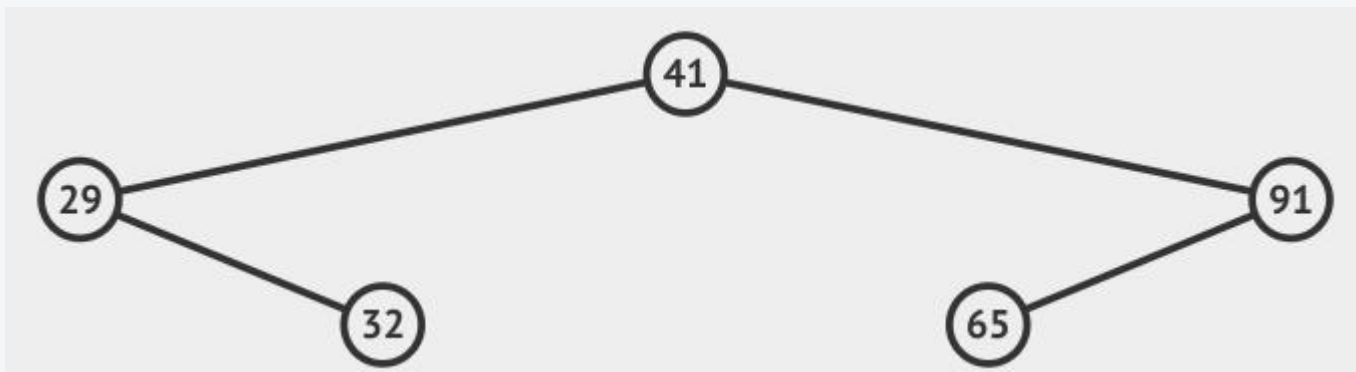
Prof. Vinicius Ramos



ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

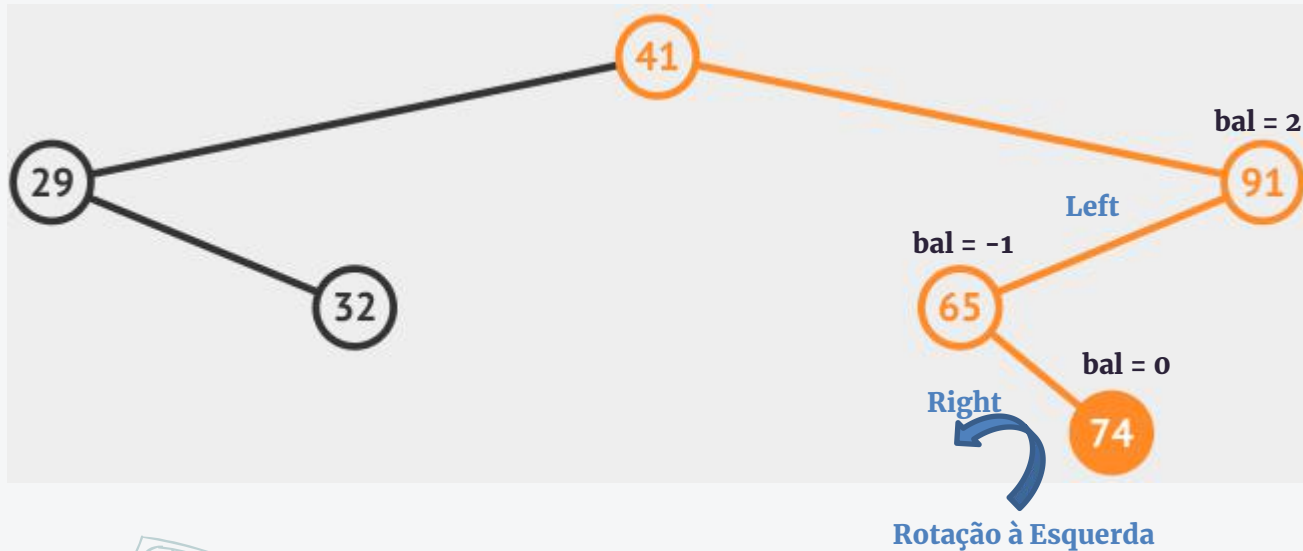
✘ Dupla Direita (LR):



ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

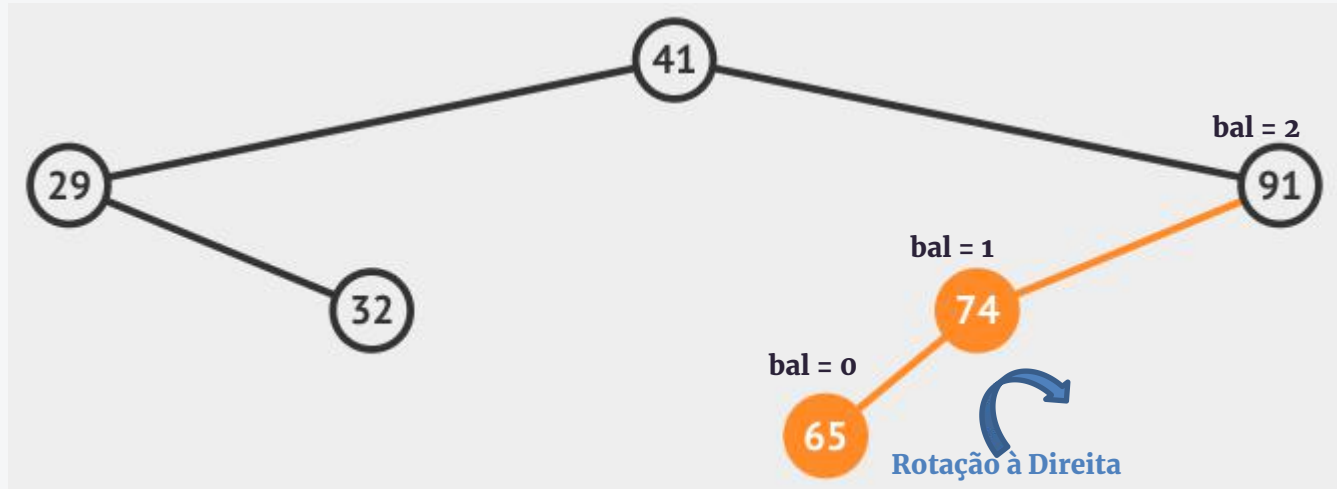
✘ Dupla Direita (LR):



ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

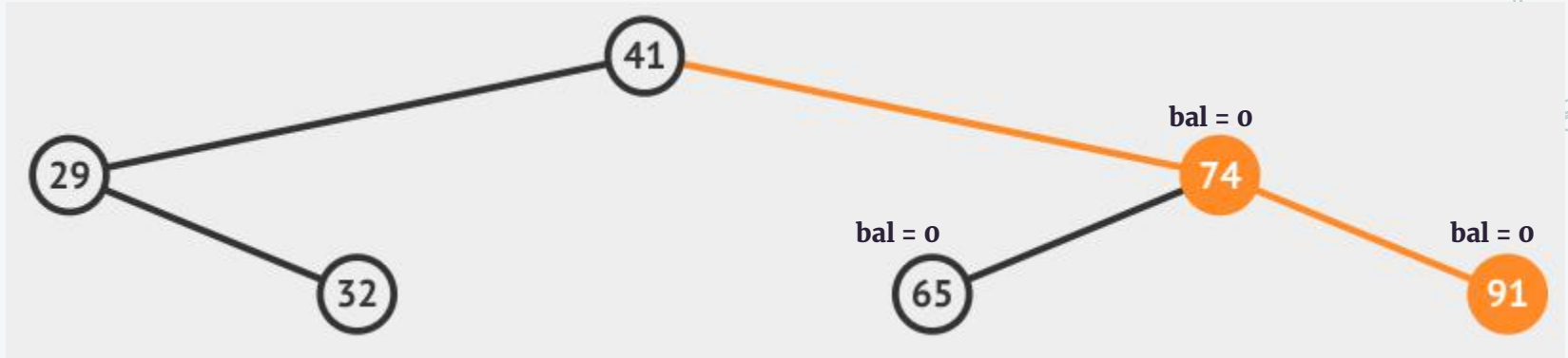
✘ Dupla Direita (LR):



ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

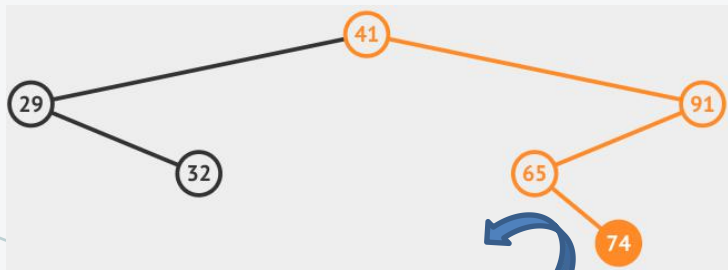
✘ Dupla Direita (LR):



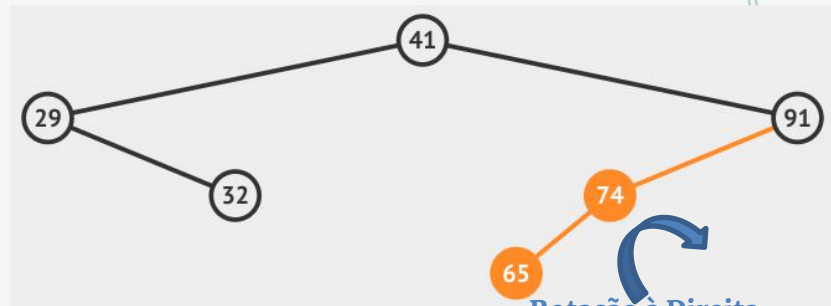
ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

✘ Dupla Direita (LR):



Rotação à Esquerda



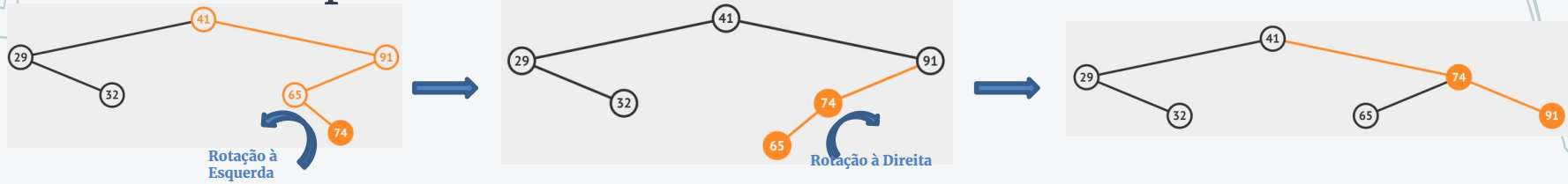
Rotação à Direita



ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

✘ Dupla Direita (LR):

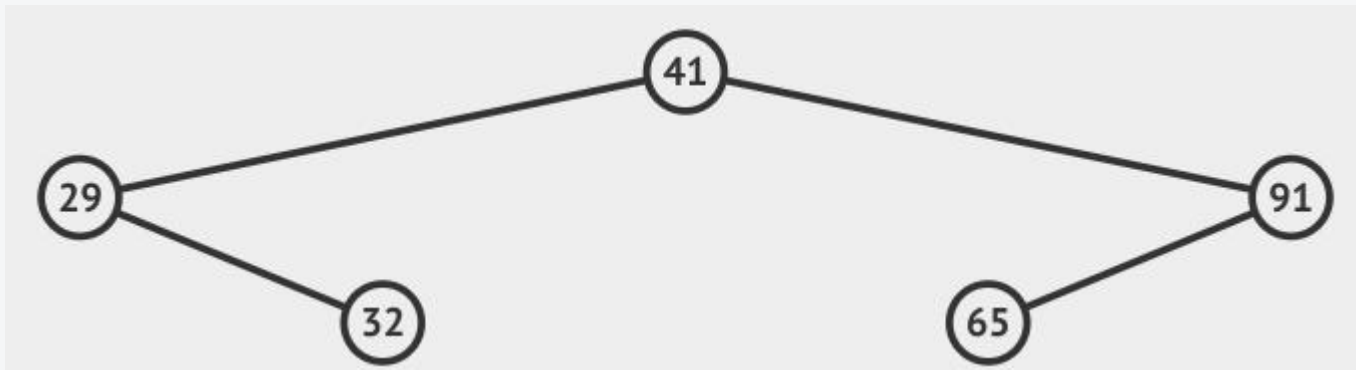


```
188 NodoArvoreAvl rotacaoEsquerdaDireita(NodoArvoreAvl a){  
189     a.nodoEsquerda = a.rotacaoEsquerda(a.nodoEsquerda);  
190     a = a.rotacaoDireita(a);  
191     return a;  
192 }
```

ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

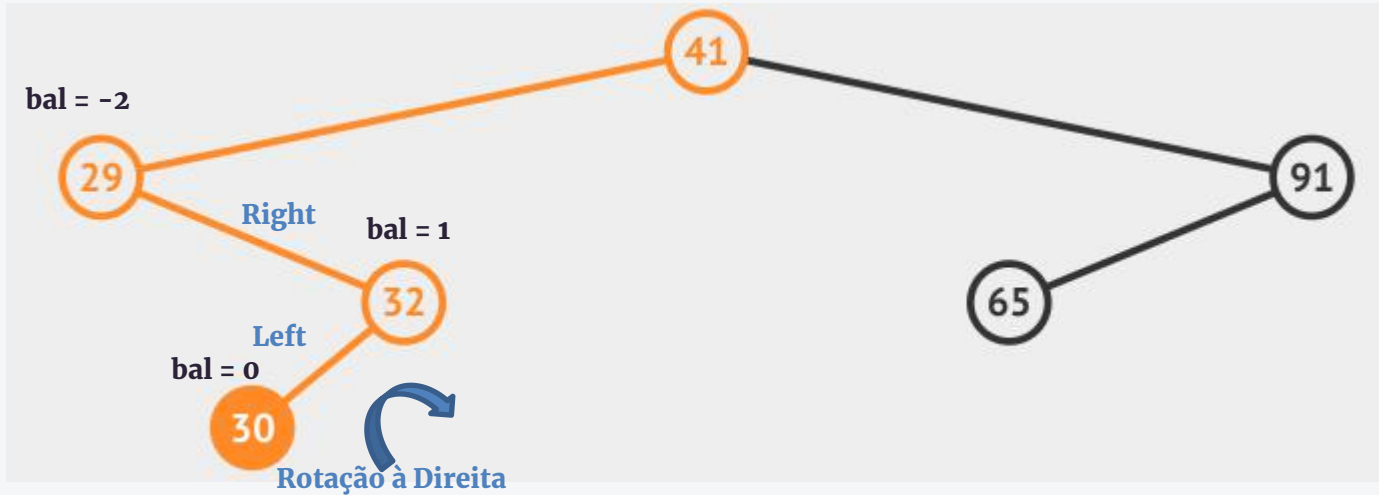
✘ Dupla Esquerda (RL):



ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

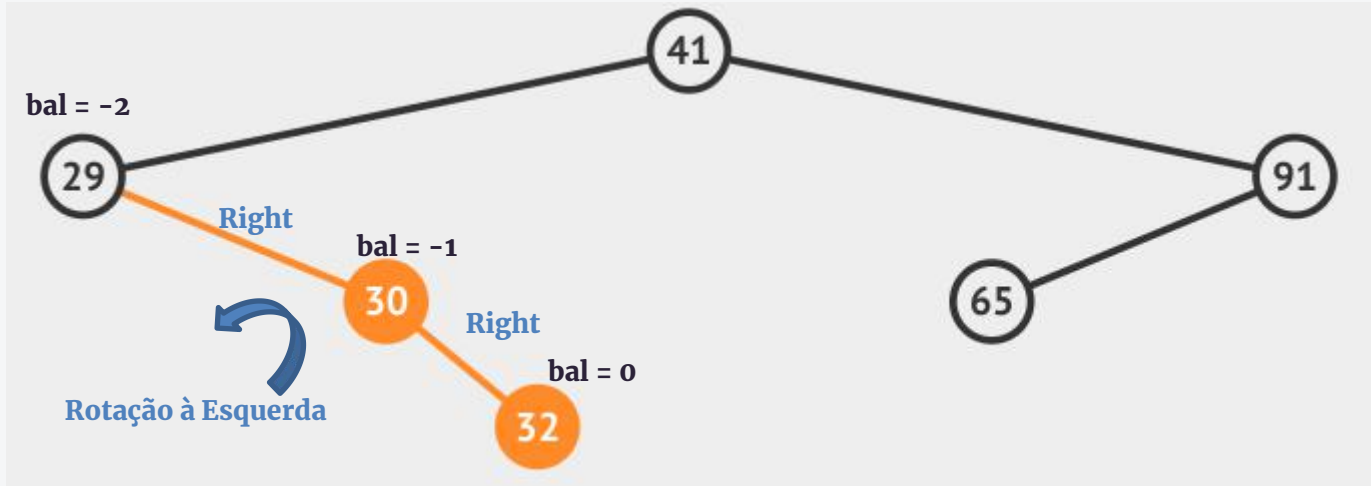
✘ Dupla Esquerda (RL):



ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

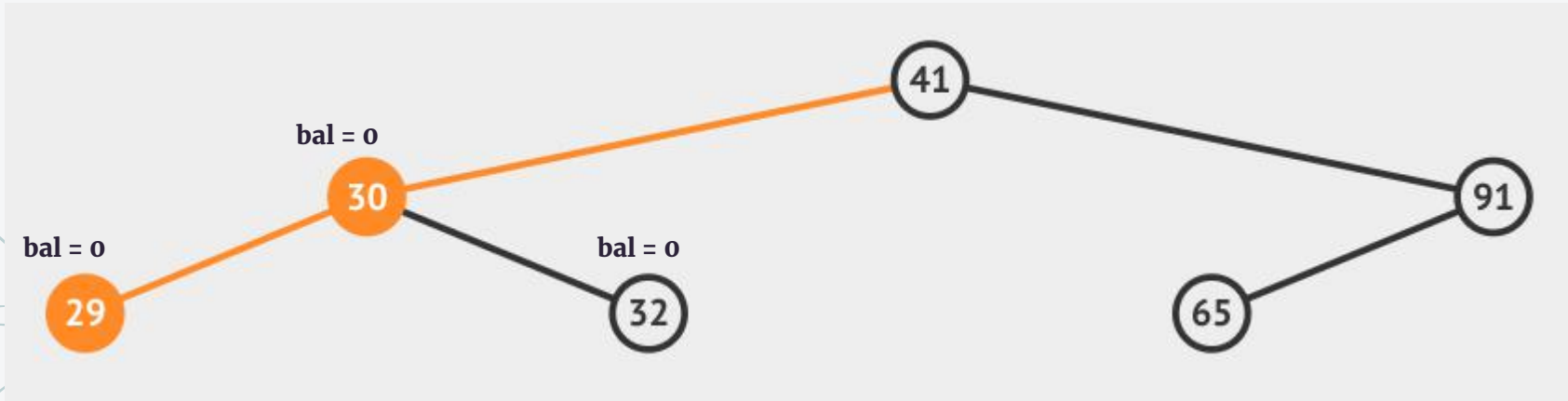
✘ Dupla Esquerda (RL):



ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

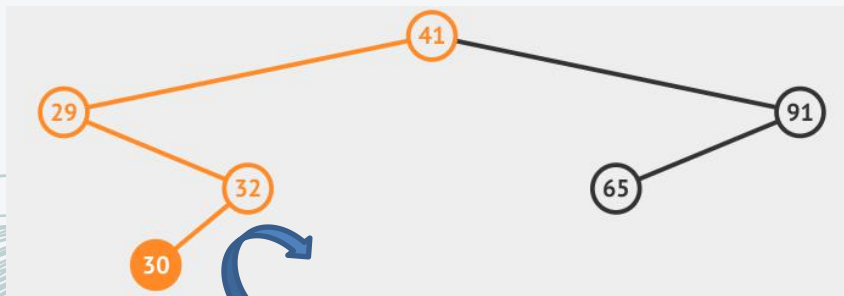
✘ Dupla Esquerda(RL):



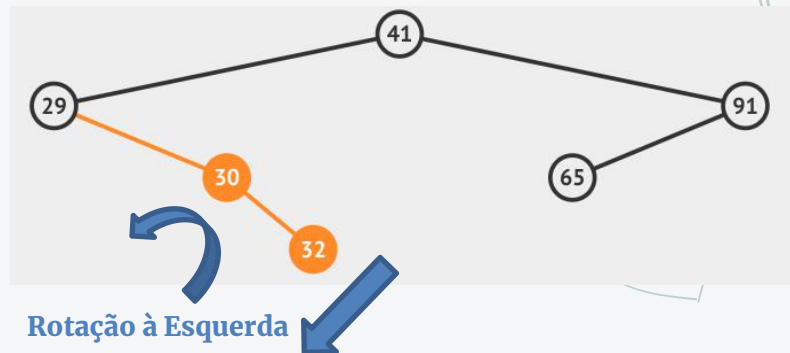
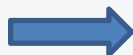
ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

✘ Dupla Esquerda(RL):



Rotação à Direita



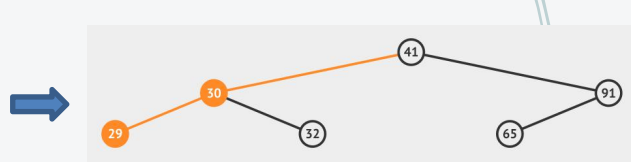
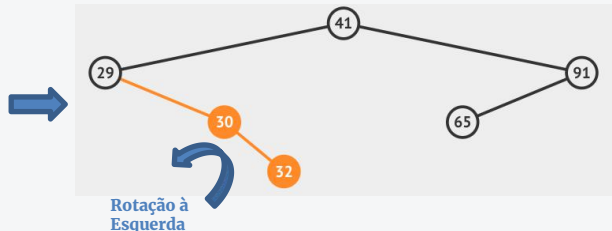
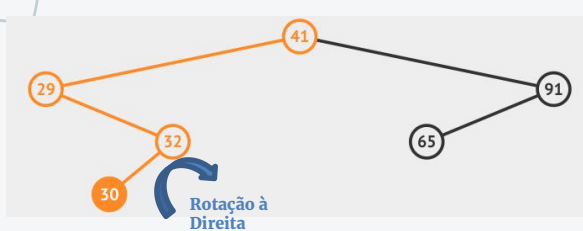
Rotação à Esquerda



ÁRVORES AVL

ROTAÇÕES/TRANSFORMAÇÕES

✘ Dupla Esquerda(RL):



```
87- NodeArvoreAVL rotacaoDireitaEsquerda(NodeArvoreAVL a){
88   a.direita = a.rotacaoDireita(a.direita);
89   a = a.rotacaoEsquerda(a);
90   return a;
91 }
```

REFERÊNCIAS

- ✘ SZWARCFITER, J. L., MARKEZON, L.. Estruturas de Dados e Seus Algoritmos. 3 Edição. 2015.



OBRIGADO!

Prof. Vinicius Ramos
<https://viniciusramos.pro.br>
v.ramos@ufsc.br





ÁRVORES AVL

* Implementações

Prof. Vinicius Ramos



ÁRVORES AVL - ESTRUTURA

- ✘ Criar a classe ArvoreAvl
- ✘ Criar a classe NodoArvoreAvl
- ✘ Criar um construtor
- ✘ Incluir as rotações:
 - ✘ Primeiro no Nodo
 - ✘ Depois na Árvore



OBRIGADO!

Prof. Vinicius Ramos

<https://viniciusramos.pro.br>

v.ramos@ufsc.br





ÁRVORES AVL

*Inclusão

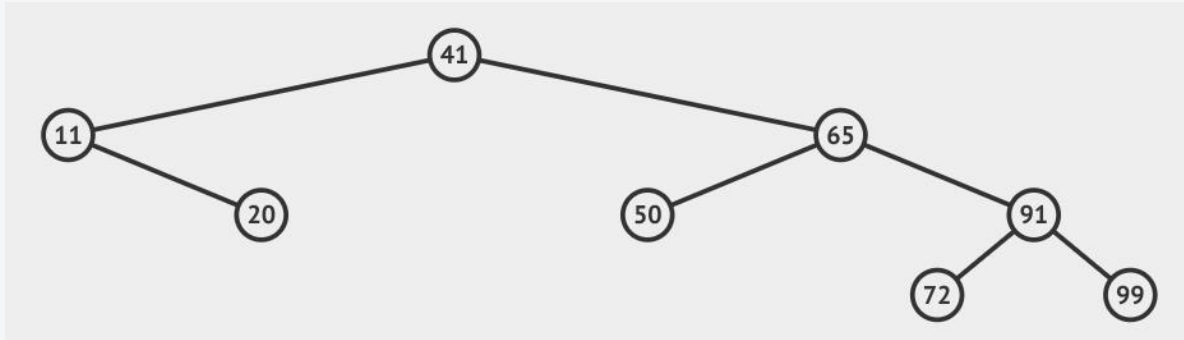
Prof. Vinicius Ramos



ÁRVORES AVL

INCLUSÃO

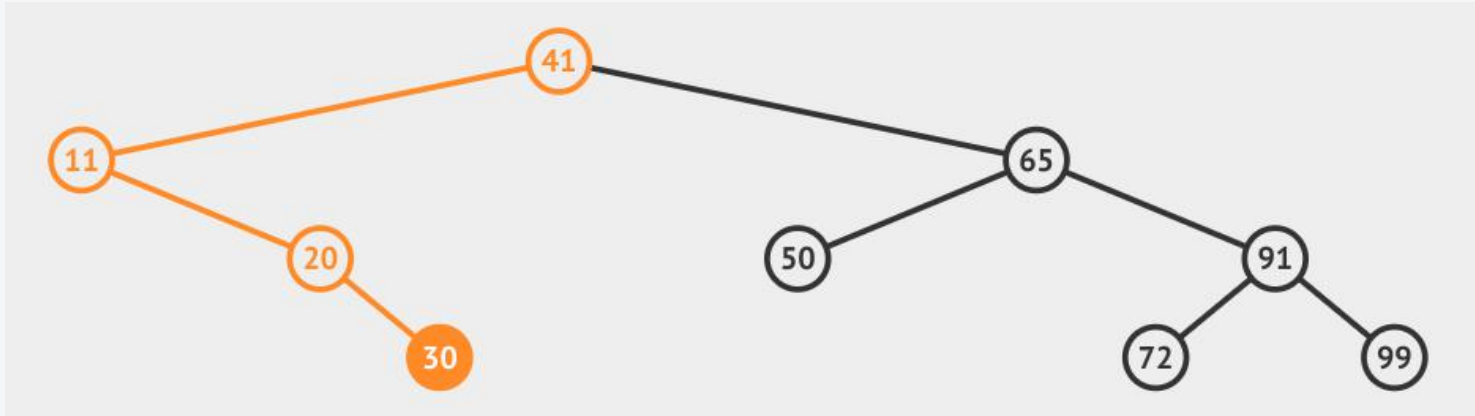
✘ Incluir o nodo 30:



ÁRVORES AVL

INCLUSÃO

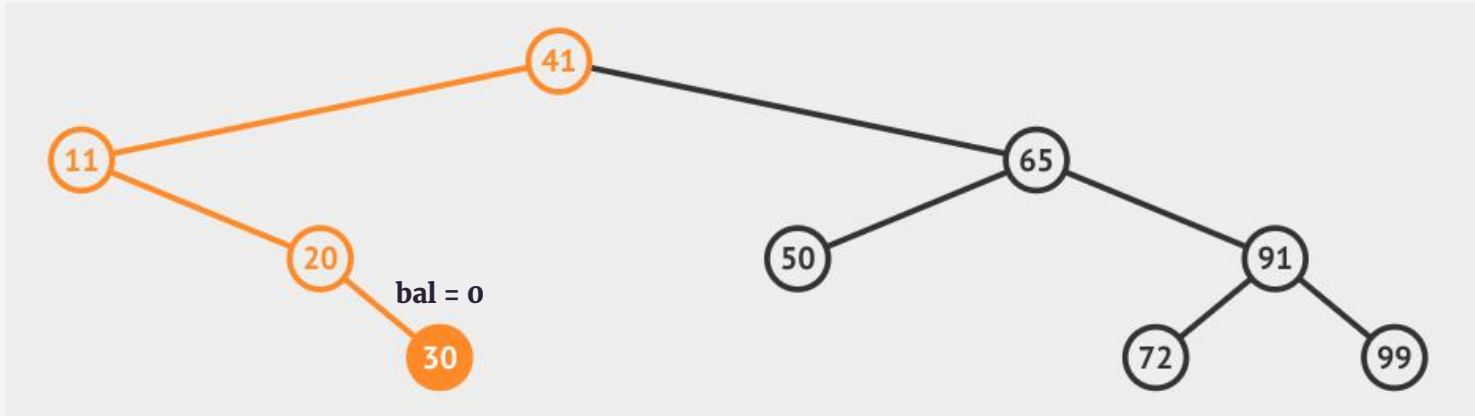
✘ Incluir o nodo 30:



ÁRVORES AVL

INCLUSÃO

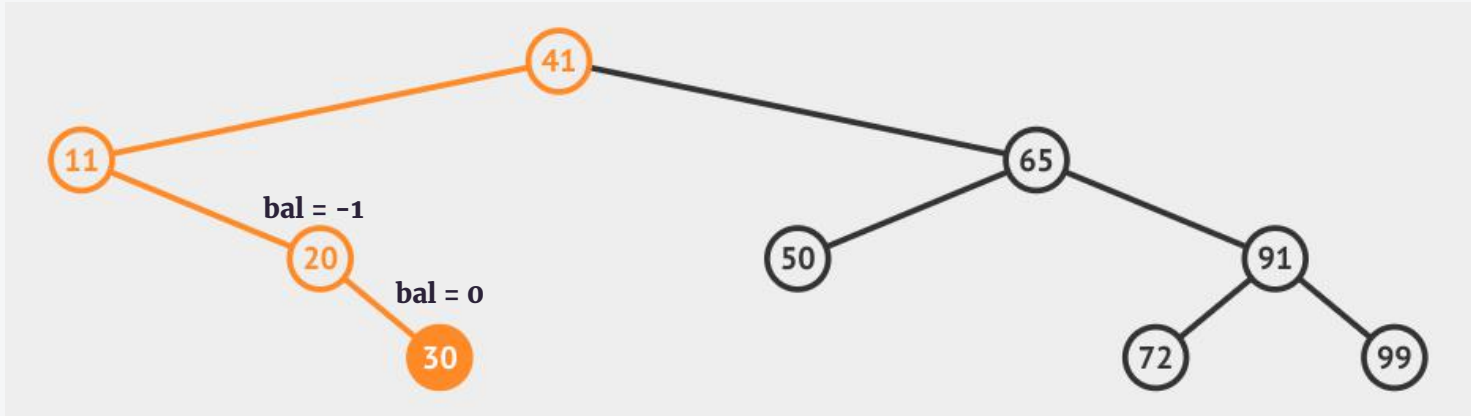
✘ Incluir o nodo 30:



ÁRVORES AVL

INCLUSÃO

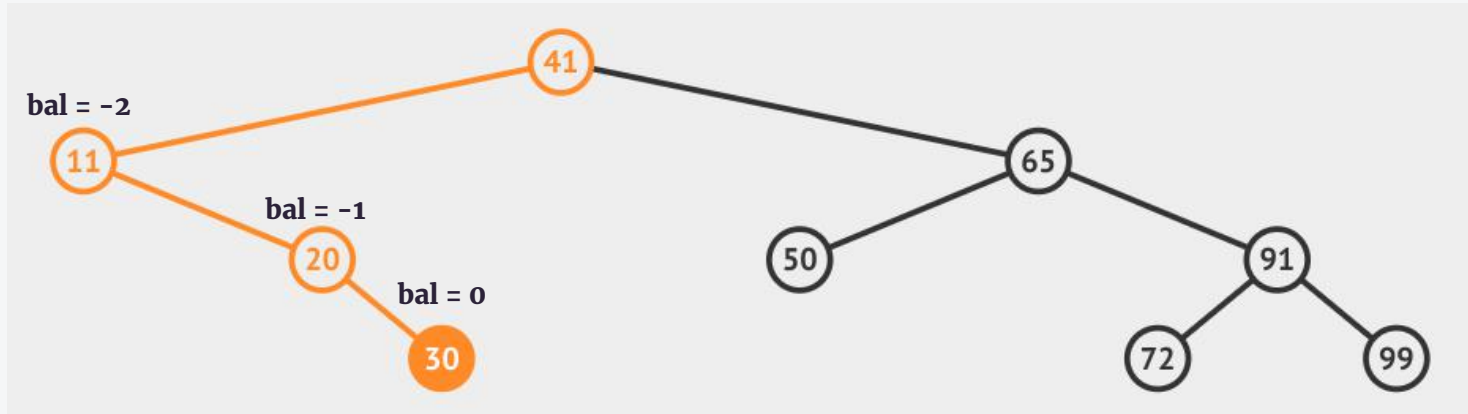
✘ Incluir o nodo 30:



ÁRVORES AVL

INCLUSÃO

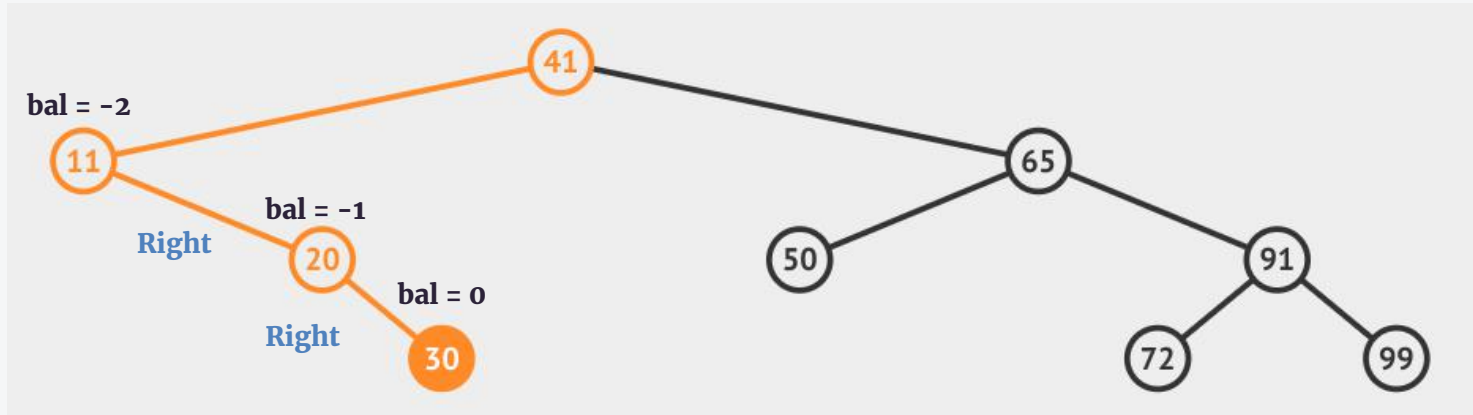
✘ Incluir o nodo 30:



ÁRVORES AVL

INCLUSÃO

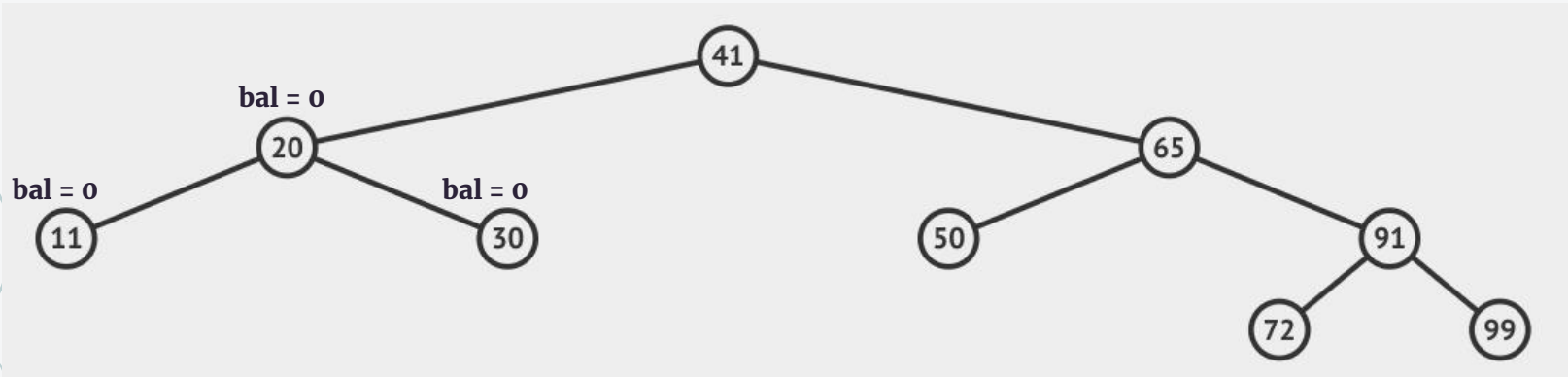
✘ Incluir o nodo 30:



ÁRVORES AVL

INCLUSÃO

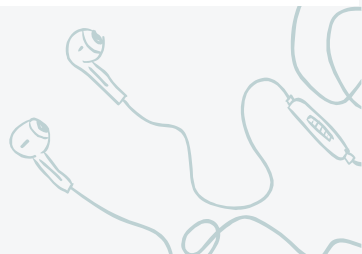
- ✗ Incluir o nodo 30
- ✗ Rotação Simples Esquerda (RR):



```
61e  NodoArvoreAvl insereBalanceado(NodoArvoreAvl a, int valor) {
62      if (a == null)
63          a = new NodoArvoreAvl(valor, null, null);
64      else if (valor < a.valor) { //insere na esquerda
65          a.esquerda = insereBalanceado(a.esquerda, valor);
66          if (this.altura(a.esquerda) - this.altura(a.direita) == 2){
67              if (valor < a.esquerda.valor)
68                  a = a.rotacaoDireita(a);
69              else
70                  a = a.rotacaoEsquerdaDireita(a);
71          }
72      } else { // insere na direita
73          a.direita = insereBalanceado(a.direita, valor);
74          if (this.altura(a.esquerda) - this.altura(a.direita) == -2)
75              if (valor > a.direita.valor)
76                  a = a.rotacaoEsquerda(a);
77              else
78                  a = a.rotacaoDireitaEsquerda(a);
79          }
80      return a;
81  }
```



```
51- int max(int a, int b) {  
52     return (a > b? a:b);  
53 }  
54  
55- int altura(NodoArvoreAvl nodo) {  
56     if (nodo == null) return -1;  
57     else return 1 +  
58         max(altura(nodo.esquerda), altura(nodo.direita));  
59 }  
60
```



REFERÊNCIAS

- ✘ SZWARCFITER, J. L., MARKEZON, L.. Estruturas de Dados e Seus Algoritmos. 3 Edição. 2015.



OBRIGADO!

Prof. Vinicius Ramos
<https://viniciusramos.pro.br>
v.ramos@ufsc.br





ÁRVORES AVL

* Testes das Implementações

Prof. Vinicius Ramos





OBRIGADO!

Prof. Vinicius Ramos
<https://viniciusramos.pro.br>
v.ramos@ufsc.br

